Зараз анімація ходьби запускається різко, і це досить помітно. Щоб виправити цю ситуацію, художником була підготовлена ​​перехідна анімація TurnToWalk, яка повинна запускатися після Idle і перед Walk.

Створіть відповідну анімацію. Налаштуйте аніматор таким чином, щоб ця анімація запускалася описаним чином!